Государственное профессиональное образовательное учрежден	ие
«Беловский многопрофильный техникум»	

МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА КОМАНДНОЙ ИГРЫ ПО ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ В СЕТИ ИНТЕРНЕТ

«ЗАХВАТ ФЛАГА»

Разработал: Анисимова Татьяна Владимировна, преподаватель информатики

Пояснительная записка

Наименование и тема мероприятия: «Захват флага» по информационной безопасности в сети Интернет

Цель: формирование информационной и цифровой грамотности обучающихся и педагогов в целях обеспечения безопасности пользователей в глобальном информационном пространстве.

Задачи:

- формировать представление об основных аспектах информационной безопасности в сети Интернет;
- способствовать формированию и развитию знаний об основных правилах поведения в глобальной сети;
- формировать умение правильно реагировать на информационные угрозы в сети Интернет;
- способствовать формированию и развитию нравственных, правовых качеств личности.
- участвовать во Всероссийской контрольной работе по информационной безопасности на портале Единого урока www.Единыйурок.дети.

Форма проведения: командная игра между обучающимися и преподавателями техникума.

Междисциплинарные связи: Информатика, Информационные технологии, ДО КПК Компьютерная грамотность и безопасность в Интернете (для ППР предпенсионного возраста)

Материально-дидактическое оснащение мероприятия:

- 1. Мультимедийная презентация.
- 2. Раздаточный материал с заданиями (Приложения А-У).
- 3. Таблички, флажки, канцелярские принадлежности.
- 4. Программное обеспечение: браузер, портал Единого урока www.Единыйурок.дети.

Продолжительность: 90 минут.

Технологическая карта мероприятия

		мероприятия Гр
Организационная часть	5 мин.	Разделение на команды: 1. «Инфо-взрослые» – команда педагогов техникума, 6 человек (слушатели ДО КПК) 2. «Инфо-дети» – команда обучающихся группы Ц-19, 6 человек Формирование состава жюри
Вступительное слово преподавателя	5 мин.	Мотивация, ознакомление с правилами игры
Этап 1. Информационные аспекты информационной безопасности	15 мин.	 Задание по теме «Основы информации» Задание по теме «Реклама» Задание по теме «Персональные данные» Задание по теме «Авторское право» Задание по теме «Основы шифрования»
Этап 2. Потребительские аспекты информационной безопасности	15мин.	3адание по теме «Электронные деньги и банковские карты» Задание по теме «Сетевое мошенничество» Задание по теме «Государственные услуги в интернете»
Этап 3. Технические аспекты информационной безопасности	15 мин.	 Тестовое задание по теме «Правила использования персональных устройств и программного обеспечения» Тестовое задание по теме «Установка и использование пароля» Задание по теме «Гигиенические требования к организации занятий с использованием цифровых средств обучения» Задание по теме «Вредоносное программное обеспечение»
Этап 4. Коммуникативные аспекты информационной безопасности	15 мин.	3адание по теме «Цифровая репутация» Тестовое задание по теме «Сетевой этикет. Кибербуллинг» Задание по теме «Инструменты коммуникации: электронная почта, социальные сети и мессенджеры» Задание по теме «Интернетзависимость»
Рефлексия	15 мин.	Участие во Всероссийской контрольной

		работе по информационной безопасности на портале Единого урока www.Eдиныйурок.дети
Заключительное слово,	5 мин.	
награждение команд		

Правила и условия проведения игры «Захват флага»

Захват флага – Capture the Flag – это формат командной игры, в которой суть сводится к тому, что нужно захватить флаг (контрольную точку этапа) и принести его на свою базу, опередив команду соперника. За каждый захват флага жюри начисляет определенное количество очков. Общий концепт игры перекочевал из мира спортивных развлечений в компьютерные игры, а затем и в соревнования по информационной (компьютерной) безопасности. Игра CTF обучающий носит соревновательный характер одновременно, позволяющий играющим получить опыт в организации личной информационной безопасности.

Согласно правилам, для каждой команды прокладывается маршрут движения, разделенный на этапы. На каждом этапе команда должна выполнить несколько заданий в том порядке, в котором они предложены организатором игры. Выполнив все задания, команда «захватывает» флаг, а ответы на задания отправляет на оценку жюри. После этого без промедления команда переходит к следующему этапу, и всё повторяется до тех пор, пока не будут «захвачены» все флаги. При подведении итогов жюри оценивает качество и скорость выполнения заданий. Дополнительные баллы команда может получить за слаженность работы, аккуратность оформления и т.п.

Жюри также вправе штрафовать команды за отсутствие дисциплины, использование подсказок и шпаргалок, неаккуратность.

Протокол и критерии оценки заданий

№ этапа	Задание	Правильность, от 0 до 10 баллов	Скорость, от 0 до 10 баллов	Аккуратность, от 0 до 10 баллов	Дисциплина, от 0 до 10 баллов
1 этап	Информационные аспекты ИБ. ИТОГО за 1 этап:	ValuiUB	Gasision	Valifob	Valifor
1	Тестовое задание по теме «Основы информации»				
2	Задание «Убери лишнее» по теме «Реклама»				
3	Задание «Убери лишнее» по теме «Персональные данные»				
4	Задание по теме «Авторское право»				
5	Задание-ребус по теме «Основы шифрования»				
2 этап	Потребительские аспекты ИБ. ИТОГО за 2 этап:				
1	Задание «Расставь позиции» по теме «Электронные деньги и банковские карты»				
2	Задание «Сопоставление» по теме «Сетевое мошенничество»				
3	Задание «Установи порядок действий» по теме «Государственные услуги в интернете»				
3 этап	Потребительские				
	аспекты ИБ. ИТОГО за 3 этап:				
1	Тестовое задание по теме «Правила использования персональных устройств и программного обеспечения»				
2	Тестовое задание по теме «Установка и использование пароля»				
3	Задание «Убери лишнее» по теме «Гигиенические требования к				

	организации занятий		
	с использованием		
	цифровых средств		
	обучения»		
4	Задание «Нарисуй и		
	угадай» по теме		
	«Вредоносное		
	программное		
	обеспечение»		
4 этап	Потребительские		
	аспекты ИБ.		
	ИТОГО за 4 этап:		
1	Тестовое задание по		
	теме «Цифровая		
2	репутация»		
2	Задание «Сопоставление» по		
	«Сопоставление» по теме «Сетевой этикет.		
3	Кибербуллинг» Задание «Установи		
3	порядок» по теме		
	«Инструменты		
	коммуникации:		
	электронная почта,		
	социальные сети и		
	мессенджеры»		
4	Задание «Убери		
_	лишнее» по теме		
	«Интернет-		
	зависимость»		
	Промежуточный итог		
	итого:		
Рефлексия	Всероссийская		
	контрольная		
	работа по ИБ,		
	баллов		
	итоги:		

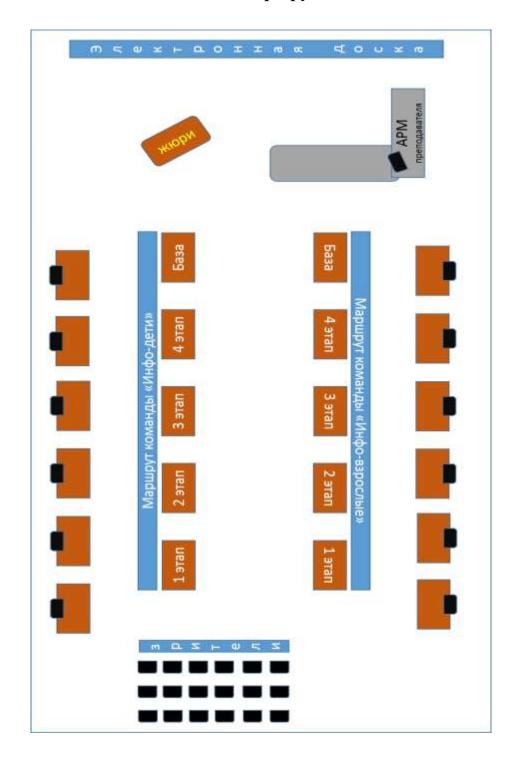
Этап мотивации, вступительное слово преподавателя

Развитие глобальной сети изменило привычный образ жизни, расширило границы знаний и опыта. Теперь появилась возможность доступа практически к любой информации, хранящейся на миллионах компьютерах во всём мире.

Всемирная сеть содержит намного больший объем сведений, чем самые крупные библиотеки в мире: в интернете доступны справочные материалы, исторические документы, классическая литература и многое другое.

Интернет дает пользователю огромные возможности как высокотехнологичный источник коммуникации, как инструмент поиска и получения информации. Для того чтобы эффективно использовать этот инструмент, нужны как умения обращаться с ним, так и определенный жизненный опыт, позволяющий не захлебнуться в океане неограниченных возможностей интернета, вовремя разглядеть подводные камни, рифы и водовороты виртуального пространства.

Схема маршрутов



Заключение

По результатам проведенного Единого урока по безопасности в сети Интернет можно сделать вывод о том, что этапы игры помогли в полной мере раскрыть знания участников команд по таким аспектам информационной безопасности, как информационные, потребительские, технические, коммуникативные аспекты. Команды выполняли разнообразные задания: тестовые отвечали на вопросы, задачи на сопоставление фактов, структурирование информации, рисовали, разгадывали ребусы. Завершилась онлайн Всероссийской контрольной участием BO информационной безопасности на сайте www.Единыйурок.дети. Всего в контрольной работе приняли участие в этот день 12 человек.

Предполагается, что до конца декабря 2019 года в контрольной примут участие все студенты 1-2 курса (на уроках информатики).

Список использованной литературы и источников:

1. Печатные издания

Основная литература:

1. Горюхина, Е.Ю. Информационная безопасность : учебник для студ.учреждений сред.проф. образования / Е.Ю. Горюхина.— Москва: Издательский центр «Академия», 2017. — 208 с. — ISBN 978-5-7695-9642-1. — Текст : непосредственный.

Дополнительная литература:

- 1. Гатчин, Ю.А. Основы информационной безопасности: учебное пособие/ Ю.А. Гатчин, Е.В. Климова. Санкт-Петербург: СПбГУ ИТМО, 2009. 84с. 978-5-4468-6341-0. Текст: непосредственный.
- 2. Макаренко, С. И. Информационная безопасность : учебное пособие для студентов вузов./ С.И. Макаренко. Ставрополь: СФ МГГУ им. М. А. Шолохова, 2009. 372 с.: ил. ISBN 978-5-4468-6413-6. Текст : непосредственный.
- 3. Мельников, В.П. Информационная безопасность и защита информации : учебное пособие для студентов высших учебных заведений / В.П. Мельников, С. А. Клейменов, М.Петраков; под. ред. С.А.Клейменова. Москва: Издательский центр «Академия», 2009. 336 с. ISBN 978-5-6759-9462-1. Текст : непосредственный.
- 4. Прохода, А.Н. Обеспечение интернет-безопасности. Практикум: Учебное пособие для вузов / А.Н. Прохода. Москва: Горячая линия Телнсом, 2007. 180 с.: ил. ISBN 978-5-9675-2946-1. Текст : непосредственный.
- 5. Шаньгин, В.Ф. Информационная безопасность компьютерных систем и сетей: учебное пособие / В.Ф. Шаньгин. Москва: ИД «ФОРУМ»: ИНФРА-М, 2009. 416 с. ISBN 978-5-4468-6134-7. Текст: непосредственный.

- 6. Цветкова, М.С. Информатика и ИКТ [Текст]: учебник для НПО и СПО/ М.С. Цветкова, Л.С. Великович. 3-е изд., стер. Москва: Академия, 2012. 352с. ISBN 978-5-4468-1253-0. Текст: непосредственный.
- 7. Ярочкин, В.И. Информационная безопасность : учебник для вузов / В.И. Ярочкин. Москва: Академический проект, 2008. 544 с. ISBN 978-5-4468-6643-8. Текст : непосредственный.
- 8. Информатика: всероссийский научно-методический журнал / учредитель ООО Издательская группа «Основа». Москва, 2018-48 с. Ежемес. – ISSN 2410-5031. – Текст: непосредственный.

2. Электронные издания (электронные ресурсы)

1. Единыйурок.рф: [сайт] — г. Саратов, 2018. — Обновляется ежемесячно. — URL: https://www.единыйурок.рф/index.php/proekty/urok (дата обращения: 14.10.2019). — Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. — Текст: электронный.

Информационные аспекты информационной безопасности

Приложение А

Тестовое задание по теме «Основы информации»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»
Информация, которая должна предоставляться свободно всем	Информация, противоречащая принятым в обществе нормам
гражданам России, называется	морали и социальным нормам, называется
А. Конфиденциальной информацией	А. Неэтичной информацией
Б. Информацией с ограниченным доступом	Б. Вредоносной информацией
В. Общедоступной информацией	В. Конфиденциальной информацией

Приложение Б Задание по теме «Реклама»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»	
Выберите из предложенных и наклейте на лист высказывания,	Выберите из предложенных и наклейте на лист	
отражающие признаки недобросовестной рекламы. (есть лишние	высказывания, отражающие запрет на использование в	
элементы)	рекламе. (есть лишние элементы)	
 Недобросовестной признается реклама, которая: содержит некорректные сравнения рекламируемого товара с находящимися в обороте товарами порочит честь, достоинство или деловую репутацию конкурента представляет собой рекламу товара, реклама которого запрещена данным способом, в данное время или в данном месте является актом недобросовестной конкуренции в соответствии с антимонопольным законодательством направлена на привлечение внимания к объекту 	Реклама не должна: 1. побуждать к совершению противоправных действий 2. призывать к насилию и жестокости 3. распространяться любым способом, в любой форме и с использованием любых средств, быть адресованной неопределенному кругу лиц 4. формировать негативное отношение к лицам, не пользующимся рекламируемыми товарами, или осуждать таких лиц 5. содержать информацию порнографического характера.	
рекламирования, формирование или поддержание интереса к нему и его продвижение на рынке.	3. содержать информацию порнографического характера.	

Приложение В

Задание по теме «Персональные данные»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»
Укажите, какие данные можно отнести к биометрическим	Укажите, какие данные можно отнести к специальным
персональным данным: (нужно выбрать несколько вариантов	персональным данным: (нужно выбрать несколько вариантов
ответа)	ответа)
отпечаток пальца	расовая или национальная принадлежность
рисунок радужной оболочки глаза	политические взгляды
код ДНК	религиозные или философские убеждения
запись голоса	состояние здоровья
фамилия, имя, отчество	фамилия, имя, отчество
адрес электронной почты	адрес электронной почты
домашний адрес	домашний адрес
номер телефона	номер телефона
возраст	возраст
место жительства	место жительства
дата рождения	дата рождения
фотография	фотография

Приложение Г

Задание по теме «Авторское право»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»
Укажите, на что распространяются авторские права: (нужно	Укажите, на что НЕ распространяются авторские права: (нужно
выбрать несколько вариантов ответа)	выбрать несколько вариантов ответа)
на обнародованные произведения, выраженные в какой-либо объективной форме на необнародованные произведения, выраженные в какой-либо	на идеи, методы решения задач на открытия, сообщения о событиях и фактах, имеющие

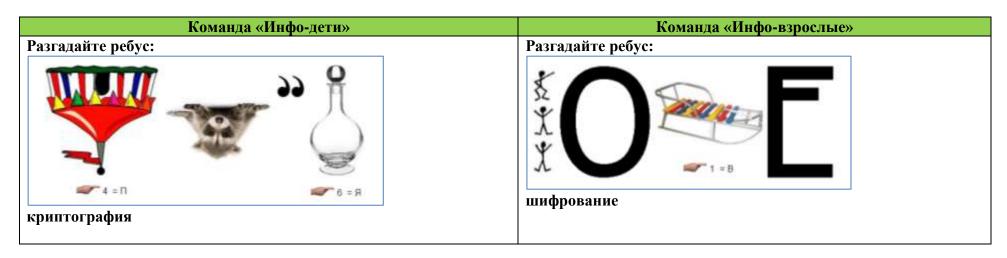
объективной форме произведения науки, литературы и искусства независимо от достоинств и назначения произведения звуко- или видеозаписи

официальные документы государственных органов государственные символы и знаки сообщения о событиях и фактах, имеющие исключительно информационный характер произведения народного творчества (фольклор), не имеющие авторов

исключительно информационный характер на языки программирования на геологическую информацию о недрах официальные документы государственных органов государственные символы и знаки драматические и музыкально-драматические произведения хореографические произведения произведения живописи, скульптуры, графики географические и другие карты

Приложение Д

Задание по теме «Основы шифрования»



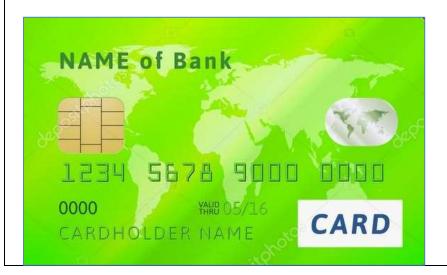
Потребительские аспекты информационной безопасности

Приложение Ж

Задание по теме «Электронные деньги и банковские карты»

Команда «Инфо-дети»Из предложенных вариантов выберите, какую информацию содержат банковские карты на фронтальной стороне?

- 1. Уникальный номер карты, состоящий из 16 цифр
- 2. Имя и фамилию владельца карты
- 3. Срок действия карты в формате месяц/год
- 4. Магнитная лента с ключом доступа к счету владельца карты
- 5. Полоса подписи
- 6. Защитная голограмма
- 7. Специальный код безопасности CVC2 из трех символов



Команда «Инфо-взрослые»Из предложенных вариантов выберите, какую информацию

содержат банковские карты на обратной стороне?
1. Магнитная лента с ключом доступа к счету владельца карты

- 2. Полоса подписи
- 3. Защитная голограмма
- 4. Специальный код безопасности CVC2 из трех символов
- 5. Уникальный номер карты, состоящий из 16 цифр
- 6. Имя и фамилию владельца карты
- 7. Срок действия карты в формате месяц/год



Приложение И Задание по теме «Сетевое мошенничество»

	Команда «Инфо-дети»	Кол	манда «Инфо-взрослые»
Сопоставьте понятия с их определениями:		Сопоставьте понятия с их определениями:	
фишинг	использование различных методов	фишинг	использование различных методов
	заманивания пользователя на поддельный		заманивания пользователя на поддельный
	сайт, например, через ссылку в письме,		сайт, например, через ссылку в письме,
	баннер или ссылку в тексте.		баннер или ссылку в тексте.
вишинг	выманивание при помощи телефона	вишинг	выманивание при помощи телефона
	платежных данных, с помощью которых		платежных данных, с помощью которых
	можно украсть деньги с карты или		можно украсть деньги с карты или
	кошелька; часто присылается СМС со		кошелька; часто присылается СМС со
	ссылкой, которая ведет на мошеннический		ссылкой, которая ведет на мошеннический
	сайт.		сайт.
фарминг	скрытое перенаправление пользователя	фарминг	скрытое перенаправление пользователя
	при помощи вируса или взломанной		при помощи вируса или взломанной
	программы на поддельный сайт,		программы на поддельный сайт,
	являющийся полной копией официального		являющийся полной копией официального
	pecypca.		pecypca.
wangiri	«очень дорогой звонок»); автоинформатор,	wangiri	«очень дорогой звонок»);
	задача которого – как можно дольше		автоинформатор, задача которого – как
	удержать абонента на линии, пока со счета		можно дольше удержать абонента на
	списываются деньги.		линии, пока со счета списываются деньги.

Приложение К Задание по теме «Государственные услуги в интернете»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»
Составьте последовательность действий для получения	Составьте последовательность действий для получения
ЕСИА:	государственной услуги:
1. Заполнить контактные данные на форме регистрации ЕСИА	1. Найти и ознакомься с описанием услуги
https://esia.gosuslugi.ru/registration	2. Нажать на кнопку «Получить услугу»
2. Ввести в созданном личном кабинете данные паспорта	3. Заполнить электронное заявление
3. Ввести в личном кабинете номер СНИЛС	4. Прикрепить необходимые документы: скан или фотографию
4. Получить в личном кабинете уведомление, что данные	документа
документов успешно прошли проверку	5. Отправить электронное заявление
5. Подтвердить свою личность, придя с паспортом и СНИЛС в	6. Получить результат
любой МФЦ для завершения процесса регистрации	

Технические аспекты информационной безопасности

Приложение Л

Тестовое задание по теме

«Правила использования персональных устройств и программного обеспечения»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»
Вопрос команде «Инфо-дети»	Вопрос команде «Инфо-взрослые»
Выберите правильный ответ:	Выберите правильный ответ:
1.Из-за пыли части компьютера не могут достаточно	1.Клавиатура и мышь пачкаются больше всего, в результате чего
охлаждаться, перегреваются и выходят из строя. Кроме этого, из-	на них скапливается грязь, которая может привести к отключению
за пыли сами вентиляторы могут перестать вращаться.	их функционала.
2. Части компьютера при работе выделяют много тепла, которое	2. Нужно соблюдать временные ограничения и не оставлять
отводится с помощью кулеров (вентиляторов) и за счет свежего	компьютер включенным все время, поскольку, чем дольше
прохладного воздуха в помещении. В жарком помещении	компьютер работает зря, тем быстрее он сломается просто от
компьютеры очень быстро нагреваются до недопустимой	«старости».
температуры.	а) Верно только второе утверждение
а) Верно только второе утверждение	б) Верно только первое утверждение
б) Верно только первое утверждение	в) Верны оба утверждения
в) Верны оба утверждения	г) Оба утверждения не верны
г) Оба утверждения не верны	

Приложение М Тестовое задание по теме «Установка и использование пароля»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»
Вопрос команде «Инфо-дети»	Вопрос команде «Инфо-взрослые»
Выберите правильный ответ:	Выберите правильный ответ:
Какой из способов хранения пароля от аккаунта можно считать	Какой из перечисленных паролей лучше выбрать?
самым надежным?	а) номер телефона
а) в записной книжке в нижнем ящике письменного стола	б) дата рождения близкого человека
б) в текстовом файле в скрытой папке на компьютере	в) адрес электронной почты
в) в специальной программе для сохранения паролей,	г) улица проживания
скаченной в Интернете	д) ни один из перечисленных
г) все перечисленные выше способы можно считать	
полностью надежными	
г) все перечисленные выше способы считать	
полностью надежными нельзя	

Приложение Н

Залание по теме

«Гигиенические требования к организации занятий с использованием цифровых средств обучения»

TO	TT 1	
Команда		M
команда	WILLIAM	ио-детии

Команда «Инфо-взрослые»

Выберите из предложенных верные, с вашей точки зрения, правила безопасного использования сотового телефона:

- 1. Разговор по сотовому телефону не должен длиться более 2 минут, а пауза между звонками должна быть не менее 15 минут.
- 2. Безопаснее писать SMS, чем по сотовому телефону, держа трубку возле уха.
- 3. Держать трубку мобильного телефона нужно на расстоянии от уха, за нижнюю ее часть и вертикально.
- 4. Подносить трубку к уху лучше после ответа на том конце.
- 5. Очки с металлической оправой при разговоре следует снимать, т.к. такая оправа увеличивает интенсивность электромагнитного поля, воздействующего на пользователя.
- 6. Не следует класть мобильные телефоны рядом с собой во время сна.
- 7. Не стоит постоянно держать мобильный телефон при себе, например, в кармане брюк.
- 8. Носить мобильный телефон лучше в сумке.
- 9. Не стоит держать длительное время сотовый телефон на груди, поясе или в нагрудном кармане.
- 10. Часто отправлять SMS-сообщения или увлекаться играми, встроенными в сотовый телефон безвредно.
- 11. Долго смотреть на подсвеченный экран, рассматривая мелкое изображение, всё время находящиеся на одном расстоянии от глаз это хорошая тренировка для глазных мышц.
- 12. Ограничивать контакты с сотовым телефоном нет никакой необходимости это очень полезное устройство.

Приложение П Задание по теме «Вредоносное программное обеспечение»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»
Так изобразите известный компьютерный вирус, чтобы	Так изобразите известный компьютерный вирус, чтобы
команда соперник могла отгадать его:	команда соперник могла отгадать его:
Worm	Троянец

Коммуникативные аспекты информационной безопасности

Приложение Р

Задание по теме «Цифровая репутация»

Команда «	«Инфо-дети»	Команда «И	нфо-взрослые»
Сопоставьте части пословиц:			
С «мылом» –	рай и в шалаше.	Что написано пером,	можно исправить в графическом
			редакторе.
Слышал звон,	а не знаешь, какое окно.	Любишь кататься –	купи NOTEBOOK!
Слово не воробей,	а примерно 8 байт.	WEB – живи,	WEB – учись!
Делу время –	в Интернете все остальное время.	На всякое хотенье	есть своя поисковая служба!
За двумя зайцами погонишься –	открой 2 браузера!	Не было у бабы хлопот –	купила Интернет.

Приложение С

Тестовое задание по теме «Сетевой этикет. Кибербуллинг»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»
Верны ли данные утверждения:	Верны ли данные утверждения:
1. Собрав в социальной сети информацию с помощью настроек	1. В социальных сетях нельзя размещать фотографии публичных и
геолокации о перемещениях пользователя и его частых местах	туристических мест.
пребывания, злоумышленники могут спланировать любое	2. При наличии угроз жизни и здоровью кибербуллинг не может
преступление.	перейти в реальную жизнь.
2. При наличии угроз жизни и здоровью кибербуллинг может перейти	а) Верно только второе утверждение
в реальную жизнь.	б) Верно только первое утверждение
а) Верно только второе утверждение	в) Верны оба утверждения
б) Верно только первое утверждение	г) Оба утверждения не верны
в) Верны оба утверждения	
г) Оба утверждения не верны	

Приложение Т
Задание по теме
«Инструменты коммуникации: электронная почта, социальные сети и мессенджеры»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»	
Из предложенных частей соберите правильный адрес	Из предложенных частей соберите правильный адрес	
электронной почты:	электронной почты:	
.com	mail	
@	@	
&	&	
ramtler	.ru	
gmail	yeandex	
VasyaSemenov	NatashaPetrova	
master	sadovod	
_	_	
2004	1968	
703	512	

Приложение У Задание по теме «Интернет-зависимость»

Команда «Инфо-дети»	Команда «Инфо-взрослые»	
Из предложенных действий выберите те, которые помогут не	Из предложенных советов выберите правильные советы для	
попасть в компьютерную зависимость:	родителей:	
1 Cranyer of average way and average Hymanyar	1. Независимо от возраста ребенка используйте программное	
1. Ставить обоснованную цель для входа в Интернет.	обеспечение, помогающее фильтровать и контролировать	
2. Планировать, какие сайты посетить, что там сделать и	информацию.	
посмотреть, сколько времени на это выделить.	2. Ваше внимание к ребенку – главный метод защиты от	
3. Уменьшать количество времени, которое проводишь в	опасностей Интернета.	
Интернете, чтобы в итоге свести его к минимуму.	3. Внимательно изучите, какую информацию помещают ваш	
4. Устанавливать временные интервалы для работы и отдыха в	ребенок и его друзья в своих профилях социальных сетей,	
интернете,	включая фотографии и видео.	
5. Использование смартфона ограничить графиком проверки	4. Проверьте, с какими другими сайтами связан социальный	
сообщений один раз в полчаса, а на ночь выключать его.	сервис вашего ребенка.	
6. В свободное время лучше быть на воздухе, двигаться и	5. Стимулируйте ваших детей сообщать обо всем странном или	
заниматься спортом и лично общаться с друзьями и	отталкивающем.	
знакомыми.	6. Реагируйте, когда дети не говорят вам о проблемах в	
7. Урегулировать режим питания, исключив практику приема	Интернете.	
пищи за компьютером.	7. Интересуйтесь, кто его друзья в Интернете так же, как	
8. Постоянно стремиться увеличить количество просмотров	интересуетесь реальными друзьями.	
или скачиваний фильмов и музыки.	8. Быть в курсе сетевой жизни вашего ребенка вовсе не	
9. Постоянно путешествовать по Интернету в бесцельных		

поисках	инфо	пмянии.

- 10. Целенаправленно нарушать правила сетевого этикета, 9. распространять ненужную или вредную информацию.
- нужно к чему этот тотальный контроль?
- 9. Компьютер с подключением к Интернету должен находиться в комнате ребенка ведь родителям не нужно уметь пользоваться Интернетом.
- 10. Советоваться с вами перед опубликованием какой-либо информации в Интернете ребенку совсем не обязательно пусть приучается к самостоятельности.